



PARA ENTRAR EN TEMA

Las claves de los buenos finales

Cuando terminamos de leer un libro o salimos del cine, sentimos un gusto amargo si el final no nos ha gustado. En cambio, si este nos sorprende, supera lo predecible y nos toca alguna fibra emocional, seguramente recordemos esa historia por mucho tiempo.

En el desenlace de un relato vemos a los personajes resolver (o disolver) su conflicto, notamos una transformación en ellos, algo que han aprendido de todo su recorrido.

Revisen con esta perspectiva algunas de sus historias favoritas, ¿cuáles son esas transformaciones y aprendizajes?



CREAR CON LA IMAGINACIÓN

Propuestas para jugar sin elementos

Repechaje de películas. Sin repetir y sin soplar, cada integrante de la familia menciona el nombre de alguna en la que le haya gustado el final; quien repite algún título ya dicho o no se le ocurre ninguno ¡pierde!

Hay muchos tipos de cierres: aquellos en los que todo se resuelve casi por arte de magia, los tristes (donde todo termina peor de como empezó), están los finales cíclicos (en los que se abren nuevas tramas y preguntas), los sorprendidos (que nos revelan algo que cambia el significado de la historia), los contundentes (donde se instala un nuevo orden en el mundo de lo narrado)... Cada quien tiene sus favoritos.

Piensen en los ejemplos que mencionaron en el repechaje, ¿qué características tienen?, ¿les suelen gustar los mismos tipos de finales a cada integrante de la familia?





CREAR CON ELEMENTOS COTIDIANOS

Materiales:

Algún cuento corto impreso, hoja y lapicera.

Elijan algún cuento corto que tengan en casa. También pueden buscar uno en Internet e imprimirlo. Primero habrá que identificar las tres partes: comienzo, nudo y desenlace (si necesitan más información ver la ficha: [La maqueta de la historia](#)).

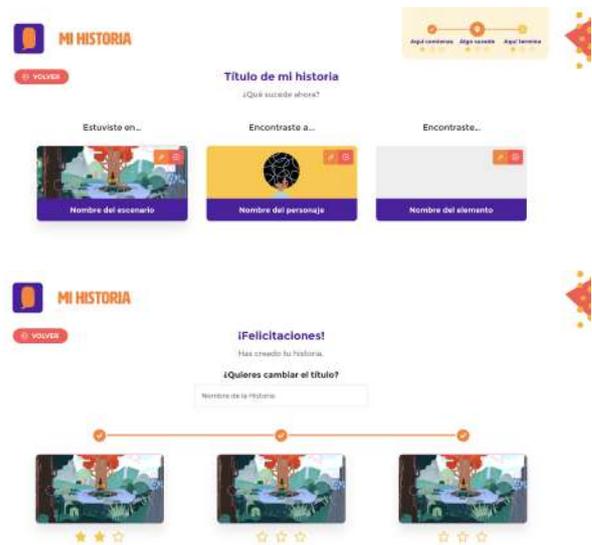
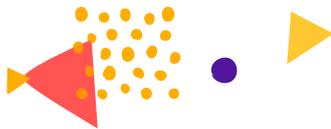
Luego, reemplacen el desenlace por una hoja en blanco. Pueden agregarla al libro sin dañarlo, o recortar la impresión y pegar el papel en blanco.

¡Adelante, a inventar un nuevo final!



CREAR CON MEDIOS DIGITALES

Los relatos pueden terminar de diversas maneras. En esta actividad de la sección [Contar](#) podrán crear [Una historia con muchos caminos y finales](#).



PARA EXPLORAR MÁS

Corto audiovisual [Karatecas vs. Dragones: la batalla final. Creación de clímax y finales.](#)
[Todos somos narradores/ Estructura - Khan Academy.](#)