

HISTORIAS PARA ARMAR

CREADOR DE HISTORIAS

¿CÓMO UTILIZAR EL CREADOR DE HISTORIAS EN UNA COMPUTADORA SIN CONEXIÓN A INTERNET?

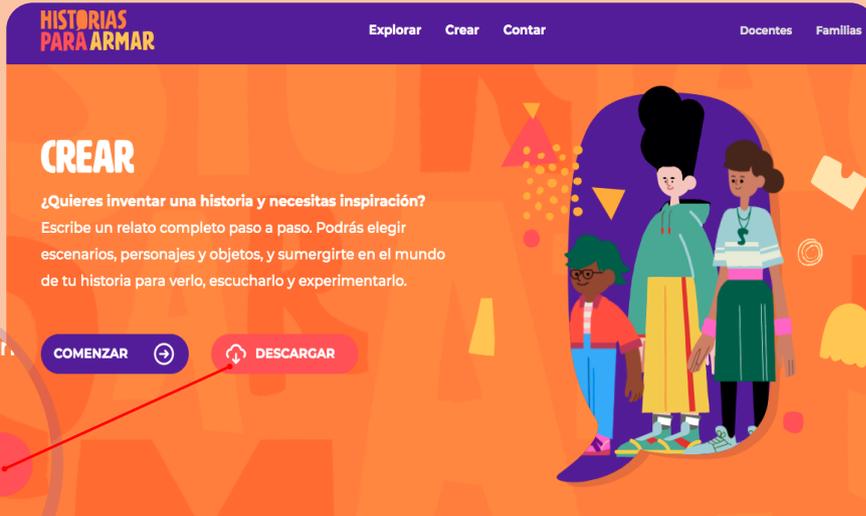
Si en tu hogar o en la escuela cuentas con una computadora o *netbook* sin conexión a Internet, podrás utilizar el Creador de historias en su versión fuera de línea (“portable”) para sistema operativo *Windows*. Sigue las indicaciones de este tutorial para conocer las características de esta versión.

www.historiasparaarmar.org

DESCARGAR Y EJECUTAR EL CREADOR DE HISTORIAS

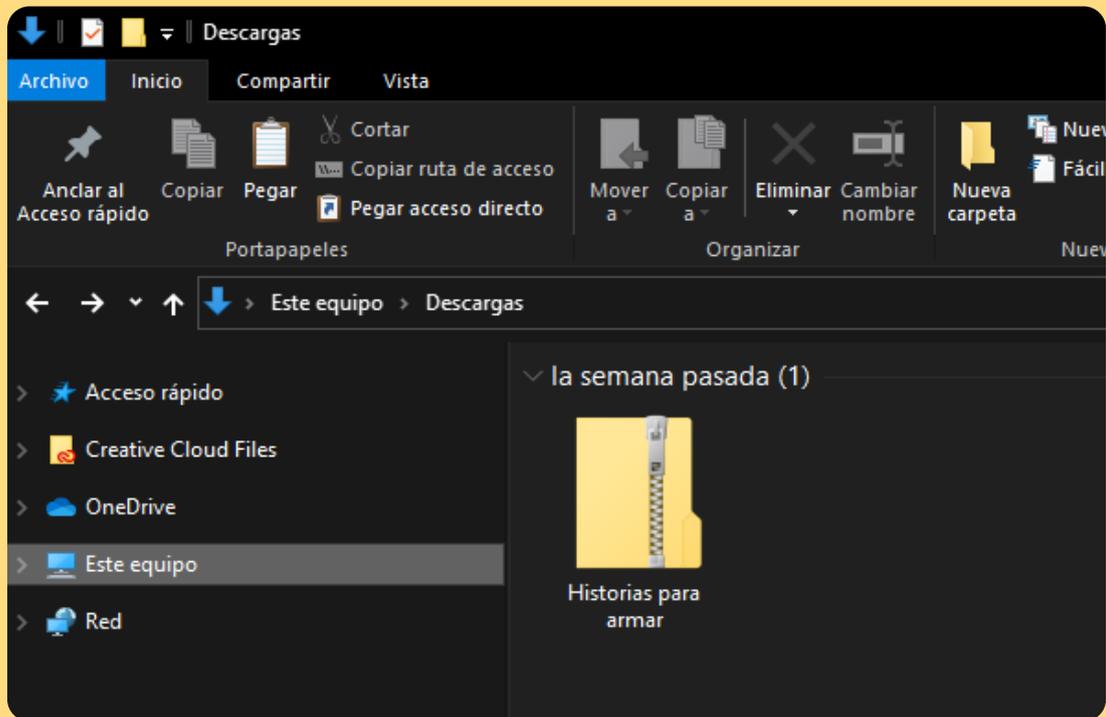
PASO 1

Ingresa a www.historiasparaarmar.org. Deslízate hacia abajo hasta llegar al apartado CREAR y haz clic en el botón **Descargar**. Luego acepta los términos y condiciones y haz clic en **Descargar Creador**.



PASO 2

Selecciona una ubicación para el archivo, o encuéntralo luego directamente en la carpeta **Descargas** de tu equipo.

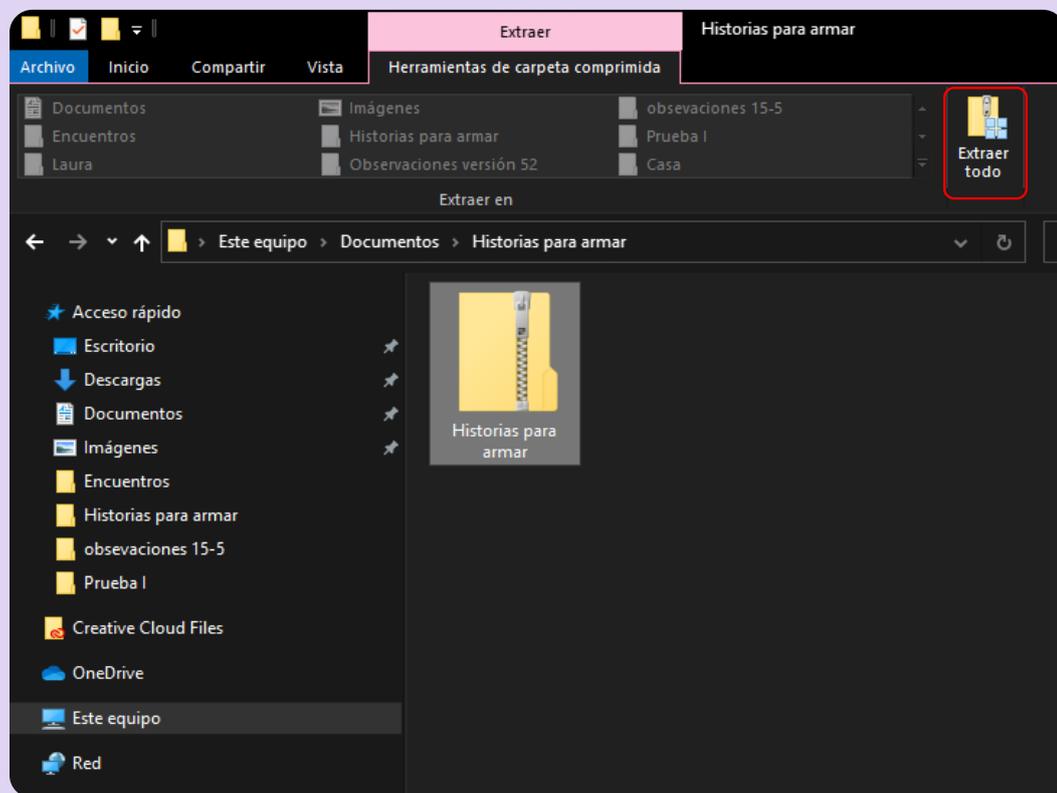


PASO 3

Si vas a utilizar el Creador de historias en otra computadora (distinta a la que hayas usado para hacer la descarga), copia o traslada el archivo a una unidad de memoria extraíble (USB, *pendrive*). Luego podrás conectarlo a la computadora que vayas a utilizar, y copiar el archivo en una carpeta dentro de ese dispositivo.

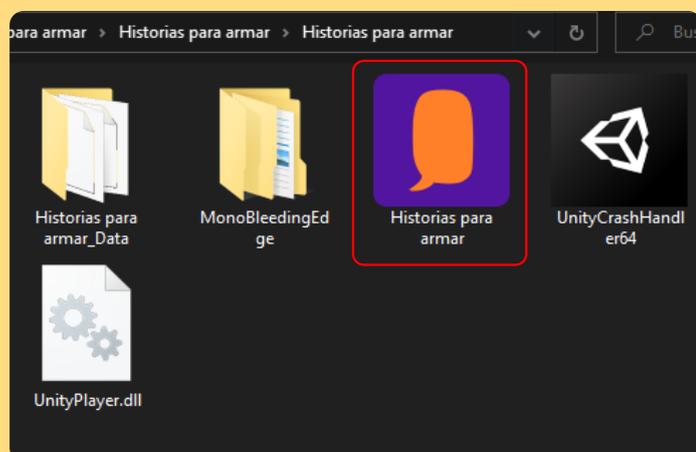
PASO 4

Para descomprimir el archivo ZIP, selecciona la pestaña **Extraer** del explorador de archivos de *Windows* y luego haz clic en el botón **Extraer todo**.



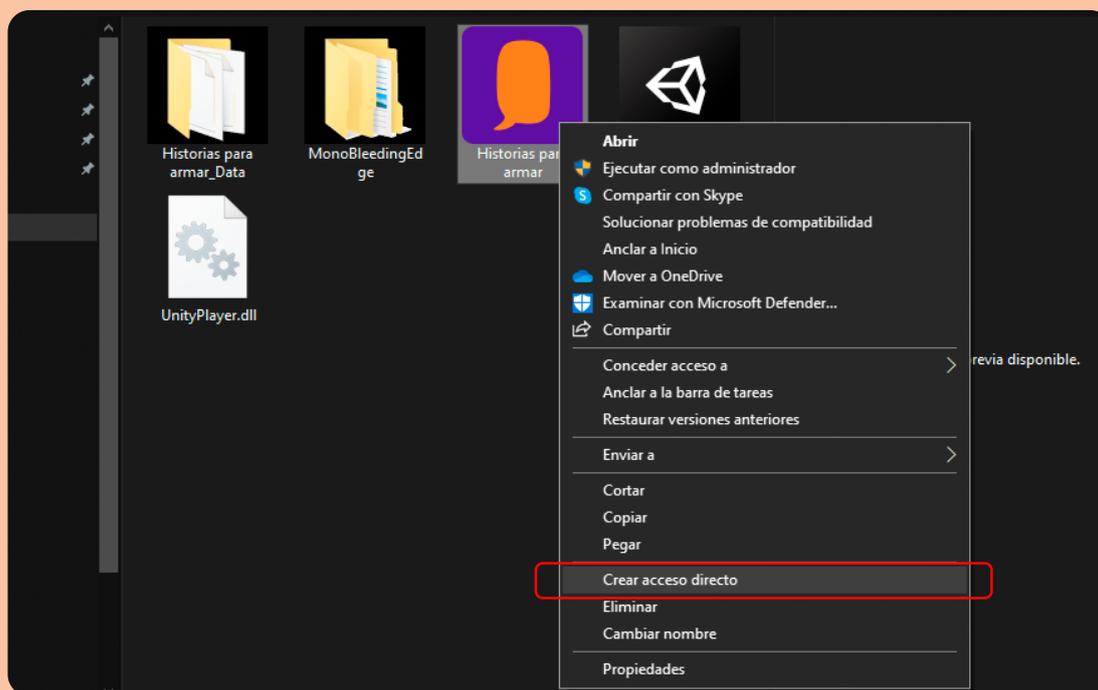
PASO 5

Dentro de la carpeta **Historias para armar**, haz doble clic en el ícono con el logo y ¡listo! Ya puedes comenzar a crear tus historias.



PASO 6

Para tener siempre a mano el Creador de historias, es recomendable **crear un acceso directo** en el escritorio de tu computadora. Para ello, haz clic con el botón derecho del *mouse* sobre el ícono de Historias para armar y selecciona la opción **Crear acceso directo**. Una vez creado, mueve este nuevo archivo al escritorio de tu computadora.



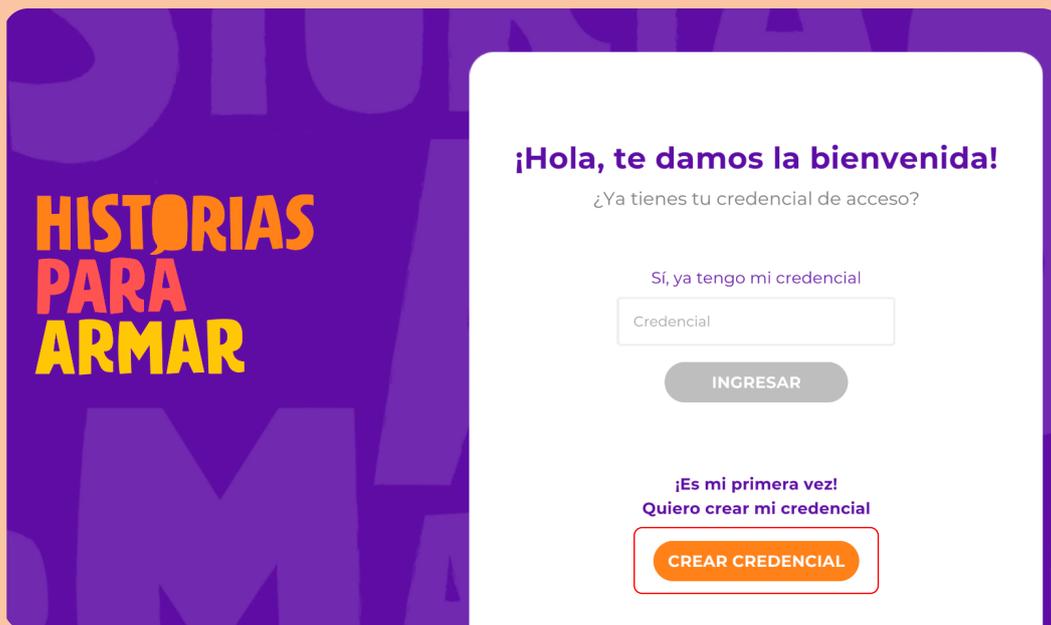
¿CUÁLES SON LAS FUNCIONALIDADES DE ESTA VERSIÓN?

El Creador de historias en su versión portable tiene algunas características que lo diferencian de la versión en línea. A continuación podrás ver, paso a paso, cómo empezar a crear tus historias sin conexión a Internet.

Importante: si eres docente y quieres **diseñar una ficha de actividad** para el Creador de historias, recuerda que necesitarás una computadora con conexión a Internet. Una vez terminada -si tus estudiantes no cuentan con conectividad y van a utilizar la versión *offline* del Creador de historias- podrás compartirla con ellos/as de forma impresa.

PASO 1

Al abrir el Creador de historias en su versión portable, se te pedirá que ingreses tu credencial. Si es la primera vez que usas esta versión, tendrás que hacer clic en el botón **Crear credencial**. Luego de crearla, podrás descargar un archivo de texto con tu código de acceso. Guárdalo o anótalo en un lugar seguro, vas a necesitarlo cada vez que quieras ver o editar tus historias.



The screenshot shows a login interface for 'Historias para Armar'. On the left, there is a purple banner with the text 'HISTORIAS PARA ARMAR' in orange and yellow. On the right, a white card contains the following text and elements:

- Greeting: **¡Hola, te damos la bienvenida!**
- Question: ¿Ya tienes tu credencial de acceso?
- Option 1: Sí, ya tengo mi credencial. Below it is a text input field labeled 'Credencial' and a grey button labeled 'INGRESAR'.
- Option 2: ¡Es mi primera vez! Quiero crear mi credencial. Below it is an orange button labeled 'CREAR CREDENCIAL'.

PASO 2

Ahora que tienes tu credencial, puedes comenzar una historia haciendo clic en el botón **Escribir historia**. A partir de este momento el Creador de historias te acompañará durante todo el proceso de escritura.

Prepárate para crear tus propias historias



¡ESCRIBIR HISTORIA!

PASO 3

Al finalizar la escritura, tendrás la posibilidad de descargar tu historia y todo el contenido que forma parte de ella. Para eso haz clic en el botón **Descargar contenido**.



Mi historia

VER HISTORIA

DESCARGAR CONTENIDO

PASO 4

A continuación se abrirá una ventana en la cual podrás seleccionar el contenido a descargar, siguiendo la indicación de los botones.



- **Objetos, escenarios y sonidos:** esta opción te permite descargar los recursos que hayas seleccionado durante el proceso de escritura.
- **Personajes:** al seleccionar esta opción se abrirá una herramienta que te permitirá descargar los personajes de tu historia en distintas posiciones. Consulta [este tutorial](#) para conocer cómo hacerlo.
- **Fichas de personajes e Historia:** estos dos botones te permitirán descargar el texto de las fichas de personajes y de tu historia. El formato de descarga es .txt, esto significa que contiene el texto sin ningún formato añadido. Contar con los textos en este formato te permitirá editarlo, manipularlo y personalizarlo con el *software* de tu preferencia.

Luego de terminar tu historia podrás elegir un proyecto de la [sección Contar](#) y aprovechar todo el contenido que hayas seleccionado o creado para expandirla a otros formatos: videojuegos, historietas, relatos sonoros, animaciones o películas. Para ello, ten en cuenta que -si estás trabajando en una computadora sin conexión a Internet- deberás descargar los proyectos en formato PDF con anterioridad.