

LA MAQUETA DE LA HISTORIA

“Había una vez..., hasta que..., y finalmente...”

HISTORIAS
PARA
ARMAR



PARA ENTRAR EN TEMA

La forma de las historias

¿Se han fijado que, por lo general, éstas tienen tres partes? Si alguien nos pide que le contemos de qué trata alguna película o libro que leímos, podríamos relatarlo así: “Había una vez..., hasta que..., y finalmente...”. Estas partes se llaman “comienzo - nudo - desenlace”.

En el comienzo se presenta la situación inicial, el mundo en el que nos introducimos y sus personajes; en el nudo aparece el conflicto y en el desenlace el conflicto se resuelve (o disuelve).

Pueden probar reconocer estas tres partes en algunas historias que tengan presentes.



CREAR CON LA IMAGINACIÓN

Propuestas para jugar sin elementos

Un juego para ejercitar el reconocimiento de estas partes en los relatos puede ser que cada integrante elija algún cuento clásico o película conocida y, sin decir el título, lo resuma con este formato. El resto debe adivinar de cuál se trata.

También pueden crear algunas historias nuevas en una ronda de relatos breves, a modo de ir completando la oración, en donde cada cual enuncia una parte:

Había una vez...
Hasta que de pronto...
Y entonces...

¡Verán que pueden surgir muy buenas ideas!



